キャラクター名

一期一振

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	2

初期配置	花園
最大行動値	17

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
埋葬	……その頃の思い出は、大阪城と一緒に焼け落ちました
花壇	前の主は畑の匂いがした、そんな気がいたします(骨喰台詞より)
審神者	お帰りと囁く優しい笑顔とたおやかな手。慕っていた主の名は……
同胞	思い出してしまった。仲間がいた幸せなあの日々を。
絵	何時のことだっただろう。兄弟たちで描きあって、見せあった絵。もう遠い、温かな陽だまりの中の出来事□□
粟田口	
敗走	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
乱藤四郎	保護	2	①②③④⑤	
大倶利伽羅	信頼	0	①②③④⑤	
燭台切光忠	憧憬	3	①②③④⑤	
歌仙兼定	信頼	0	①②③④⑤	
和泉守兼定	執着	1	①②③④⑤	依存→友情→恋心→執着/堀川：憐憫

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	特殊	姉妹全員攻撃マニューバをラピッドで使用してい良い
ポジション		内緒話		オート	なし	特殊	バトルP開始・終了時に姉妹一人と対話判定可
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	効果	使用した攻撃マニューバによるダメージで姉妹のパーツが破損したなら、発狂から-1点してもよい。
ポジション		部隊長の矜持		オート	なし		（優雅）自身が狂気点振り直しの再、任意の姉妹に自分への対話判定を振らせる。
メインクラス		銃神		オート	なし		射撃攻撃判定　出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし		射撃攻撃出目□１、コスト□１
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害２　そののちその対象に射撃攻撃１
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定ダイスを振りなおせる
頭		のうみそ		オート	なし		2
頭		めだま		オート	なし		1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし		1
頭		カンフー		オート	なし		1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃のみに可能
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１　こわれない
頭		ネクタイ		オート	なし		五虎退のねくたい
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃１＋爆発、攻撃判定＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃５
腕		たからもの		オート			たからもの　桜のしおり
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2　装備個所へのダメージ時基本パーツが2つ壊れる
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし		