

キャラクター名
リヴェリ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1750				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		22 + 2	4
体	7	敏捷度	7	2		20	3
		筋力	6	1		14	2
心	7	生命力	9			16	2
		知力	9			16 + 2	3
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト(炎武帝) グレンダール(r2p178)	4		
スカウト	2		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
鎧貫き	1B39 p
武器習熟A/格闘	1-281p
魔力撃	1-292p
変幻自在	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
リカント語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ポイントガード		1 1
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	9 1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
チェインスティック	1H	10	1	2d+	10	11	8	15										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
冒険者セット		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

所持金		預金・借金
11470	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	9 1	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	23
		2d+	7	2d+
			6	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭 聖印	サークレット
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉚ □□□□㉜ □□□□㉞
-------	--