

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バード	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	24歳
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	8	8	16	19	9
ボーナス	3	5	2	2	5	6	3
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	3	5	2	3	7	8	4

HP	56
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			5	0	2	0	8	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	2	7	8	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション*3	
MPポーション*3	

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 40
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2D+5の風属性魔法攻撃。魔術判定に+1D							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃のダメージに+[装備している盾の重量]							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃のダメージに+[(SL) D]する							
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+SL。白兵攻撃ダメージにSL*2							
シールドパリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定の達成値に+2する							
スマッシュブロウ	3	3	スマッシュダメージ	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+SL*2D。1シーンに1回							
シルバリアソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	呪歌判定に+1D							
アンブロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果:	判定を呪歌判定で行う。シーン1回							
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果:	3D+CL*2点のHP回復							
カプリチオ	1	4	メジャーアクション	20m	範囲	呪歌判定		
効果:	対象の行動値に+SL*2。シーン終了まで継続							
オラトリオ	1	8	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果:	バットステータス回復							
アカンパニー	1	8	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果:	セットアッププロセスの対象:自身のダンサーのスキルを使用した際に、対象が使用したそれらのスキルのSLに+2する							
バスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	プリプレイにあなたの所持金が【精神*100G】増える							

おにいさん

