

キャラクター名  
エミリア・ザイデル

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー
オプション		年齢	20	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	59%
出自	安定した家庭	経験	記憶喪失	邂逅	恩人: テレーズ・ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	1	1	3			5	(非装備時)	15
精神	5	0	0			5	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10	3	RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	4	2	調達	11	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
HK416カスタム(ボルトアクションライフル)	射撃	5r+13	-	8		同エンゲージX マイナーアクション使用で射撃達成値+5
侵食80↓	射撃	11r+21	-	11		ダメージ+1D 同エンゲージX マイナーアクション使用で射撃達成値+5
侵食100↑	射撃	19r+23	-	14		ダメージ+1D 同エンゲージX マイナーアクション使用で射撃達成値+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
HK416カスタム(ボルトアクションライフル)
サイドリール
ショットガン
思い出の一品
+カスタマイズ: ブランケット
ウェポンケース

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
調達師カトラ	P 有為	N 不安		
リアヌ・サンドロット	P 信頼	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24    残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
《C:ウロボロス》	3	2	メジャー					
効果:	判定のC値-Lv(下限7)							
《原初の赤: アタックプログラム》	5	2+1	メジャー		-			
効果:	判定の達成値に+[Lv*2]							
《零距离射撃》	1	2	メジャー		-			
効果:	判定のダイス+[LV]、射程至近に変更し、同エンゲージに攻撃可能							
《背徳の理》	3	3	オート					
効果:	オーヴァードに1点でもダメージを与えた時に使用、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイス+[Lv*2]							
《極限暴走》	★	基+3	常時					
効果:	「オーヴァードに1点でもダメージを与えた時」使用可能なエフェクトを暴走を受けた時に使用可能							
《螺旋の悪魔》	4	3	セット					
効果:	暴走を受け、ラウンド中攻撃力+[Lv*3]							
《原初の白: マシラのごとく》	3	5+2	メジャー		単体		80%	
効果:	攻撃力+[Lv*10]、組み合わせた判定でダイス-5個							
《マルチウエボン》	5	3	メジャー		-			
効果:	武器二つの性能を合算して攻撃 達成値を-[5-LV](最大0)							
《ヴァリアブルウエボン》	1	3	メジャー		-			
効果:	所持している武器からLv個選択し、攻撃力を加算する MP中装備扱い							
《脱皮する蛇》	1	3	オート					
効果:	戦闘不能から回復する時、暴走以外のパステと任意のエフェクト効果すべてを解除する							
《インスピレーション》	2	2	メジャー					
効果:	GMに対し直接質問を行える							
《生き字引》	1	1	メジャー					
効果:	全ての〈情報〉に対して組み合わせ可能、〈意思〉で情報判定を行う、この時ダイスを+[Lv]							
《ブラックマーケット》	3	基+2	常時					
効果:	常備化ポイントを+ [Lv*10] する							

エミリア・ザイデル  
親がドイツの銃器メーカーに勤めている中流一般家庭出身。  
親の影響で銃器に慣れ親しんでいた以外は特に波風のない人生を送っていた。  
17歳頃、ふとした切っ掛けで己のオーヴァードとしての力と、  
数日間記憶の欠落があることをを自覚する。  
その後1年ほど経ち、己の力を隠しつつ将来について思い悩んでいる所、レネグイド絡みの事件に遭遇、  
成り行きでテレーズ子飼いのエージェントと共に事件解決に当たることになった。  
解決の最中、遺産の並外れた力を発揮した事がテレーズへ報告され、  
過激派にその力を利用、または危険視された上での処分を危惧した彼女の計らいにより、  
以後テレーズ子飼いのエージェントとして雇われ、実質的に保護される。  
その後二年間、遺産の力を隠しつつエージェントとしての実績を積み、  
数ヶ月前、平家将臣を追う指示を受ける。

遺産データ  
戦乙女の宝玉 基本侵蝕+5  
シーン1で以下の効果のいずれかを発動できる。  
発動で侵蝕率1d10上昇  
・判定ダイス+3、C-2(下限6)  
・ダメージダイス +5  
・組み合わせたエフェクトレベル+2  
・リザレクト分の侵蝕率上昇を無効化  
意識を自分の中に向けて見える灰色の宝玉。

