キャラクター名：アイン・スツヴァイド・ライ

プレイヤー名：

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
生まれ	戦士	性別	男
		年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	毒を飲んだことがある
経験点	1180		絶対に知られたくない秘密がある
			同じ夢を何度も見ている

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	1		9	1
		敏捷度	3			8	1
体	14	筋力	10			24	4
		生命力	17			31	5
心	6	知力	1			7	1
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	3	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブージ	1H	11		2d+ 3	11	6	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
・背負い袋	○□□○□□
・水袋	○□□○□□
・毛布	○□□○□□
・たいまつ	○□□○□□
・火口箱	○□□○□□
・ロープ10m	○□□○□□
・ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1000 G　預金・借金 G

戦闘特技			
かばう	1-285p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点	HP
2d+ 2	9	37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

役割：盾　前衛タンク
成長案
わからんが、硬化系の能力獲得は難しそうなので、金で装備充実くらい？
その点から、装備のAなどを獲得していく感じかな一？

冒険に出た理由表：探しているものがいる
「なんて言ったらいいかな。俺、こう見えても実は人間なんだ。」
誰の意図かわからないが、俺は竜化毒を飲まされ、竜の姿になってしまっている。
その時のことを今でも夢に見てしまう。その悪夢から解放されるため、そして元の姿を取り戻すため、「解毒薬」を探す必要があるんだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟