キャラクター名: 百地 白虎

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	78
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1440				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	2		18 + 2	3
		敏捷度	12	8		30 + 2	5
体	9	筋力	4	1		14	2
		生命力	9			18	3
心	12	知力	12	1		25	4
		精神力	7	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
デーモンルーラー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	11	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	11	10										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	11	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
新冒険者セット	○□□○□□
新スカウトツール	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	8			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	1-283 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
武器習熟S/格闘	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 召異の紋章	
背中	
右手 スマルティエの腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

5歳までラミアの母親の元で蛮族として育てられるが、冒険者によって母親を殺害される。まだ幼かった白虎はその冒険者に商品として攫われる。
オークションで愛玩動物として貴族に落札される。23年の間、その貴族に愛玩動物として飼育される。愛玩動物だった頃は首輪とつけられ犬のように扱われた。
その貴族が寿命を迎えその子息に財産として受け継がれる。しかし2代目当主は白虎の事をよく思っておらず食事も与えられず地下に監禁される。
そこから10年開けて脱獄用の穴を作り、貴族の屋敷からの脱出を成功する。逃げ延びた先では白虎に対して優しくしてくれる貴族に出会う。しかしその貴族は白虎に常に変化していることを強要し、性玩具として扱われる。1日のうち18時間を玩具として屋敷の中で、残りの6時間は地下牢で生活していた。そんな生活を31年近く送っていたが、ある日誰も地下牢に訪れなくなった。実は貴族は急死してしまい使用人は金目のものを盗み屋敷から逃走。
5年の間、地下牢の虫や鼠を捕食し生きながらえていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟