キャラクター名

平和の使者(トレーズ)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	考えるべきも無い
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	46

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
平和	
感謝	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガンダム	友情	3	①②③④⑤	
バンシィ	憧憬	3	①②③④⑤	
シンケンナンジャー	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	効果参照	自身が使用した攻撃マニューバによるダメージで姉妹がパーツを損傷したなら、その姉妹は発狂状態の未練を1つ選び、狂気点を1点減少させても良い
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用した「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバをもう一度再使用可能にする
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	なし	自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用してよい
腕		ゾンビボム		オート	0	0	パーツが損傷した時、判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		リミッター		オート	なし	自身	破壊された時、行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		ダルマ		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		平和の心		オート			これを持つだけで世界は平和になるのかもしれない
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1