

キャラクター名  
風巻璃空

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34	%
出自	親の理解	経験	記憶喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣		0	3	7 (11)		単体攻撃なので基本攻撃力11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
伝承者	P	N		
支部長	P	N		
小佐古のみんな	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スタートダッシュ (最大3)	1	3	セットアップ	-	自身	-	ハヌマーン	
効果: EAp75 戦闘移動 (離脱可能) /1シーンLv回								
R:ハヌマーン (最大3)	2	2	リアクション	-	-	《回避》	-	
効果: C値[10-Lv]/下限7								
C:ハヌマーン (最大3)	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値[10-Lv]/下限7								
電光石火 (最大3)	2	3	メジャー/リアクション	武器	武器	[肉] [感]	-	
効果: EAp76 判定ダイス+[Lv+1]個/HP-1D10								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	武器	(白兵) (射撃)	80↑	
効果: EAp76 装甲無視/カバーリング&ガード不可/シナリオLv回								
Maxボルテージ	1	4	メジャー			シンドローム	-	
効果: EA ダメージ+10/判定ダイス-1個/シナリオLv回								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: オレ

▼個人  
よく食べよく寝る。  
普通の学生だったら部活が生き甲斐なタイプ。  
剣技の訓練が日々のルーティンワークであり楽しみ。  
人付き合いの経験値が足りておらず、同年代のライバルと聞いてとても楽しみ。  
男の子だとウハウハ。女の子だとちょっと緊張しそう。  
そんな普通の男の子。

▼高校生活  
意外に優秀。というも、努力家である影響のひとつ。  
命名のために国語、英語、歴史が得意。  
反面数学や理科科目が軒並み苦手。地理や政治も苦手。  
『風巻くんちょっといいよね』と言われることもあるが、同年代の女子とどう関わっていいかわからず、付き合いは浅い。  
帰ってから剣技を磨くため、今のところ部活には入っていない。  
みんなには『家の手伝いをする』と言って早々と帰ってきている。

▼Dロイス: 伝承者