

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	10
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	学者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	16	7	13	7
ボーナス	2	3	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	3	6	3

HP	29
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	6	7
スキル	コンセスマイトファーヴニルグリモア			6					
その他	調整			-2					
総計(右)			2	6					
総計(左)					3	6	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 3 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション*4	
MPポーション*3	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
毒消し	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
サモン: ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 2D+5無属性魔法ダメージ								
マジックフォージ	2	3	DR直前		自身	自動成功	シ1	
効果: ダメージ+4D								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動成功	シ1	
効果: シーン攻撃								
アイデンディファイ	1		パッシブ		自身			
効果: 物品鑑定+1D								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果: MPポーション3個獲得								
マジックスピナー I	1	F1点	イニシ		自身	自動成功	シ1	
効果: マジックフォージ使用回数増								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シヨタ(エセ)ジジイ男の娘エルフ。のじゃのじゃ。尊大脳筋。
 小さな子どもの姿のまま200年以上生きているとぼざしているが嘘。本当は見た目通りの年齢。
 「わしは200年以上生きると大賢者なんじゃぞ！」を合言葉に面倒事を押しつけたり敬ってもらおうとする。
 適当におだてておけばすぐ懐く。

どっかの森の奥にある脳筋エルフばかり住んでる集落で、脳筋な師匠に鍛えられて育った。
 知力とはパワーである。
 パワフルな攻撃魔法ばかり練習しているうちに、血で血を洗う戦いの中で魔法を使ってみたくなって、平穩な集落を飛び出し冒険者になった。

好きなもの: 攻撃魔法、敬われること
 嫌いなもの: 補助系魔法、見下されること