

キャラクター名 ツァーカム/ネツァク      プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	24
<b>冒険者Lv</b>	13	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	2000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	22		36	6
敏捷度	10	20		36	6
筋力	1	21		36	6
生命力	3	1		18	3
知力	11	15		36	6
精神力	8	18		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13	エンハンサー	8				
ソーサラー	13						
コンジャラー	11						
プリースト	13						
マジテック	13						
スカウト	11						
セージ	9						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p			p	p
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
影走り	2120p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナセーブ	2123p			p	p
精密射撃	IB30p			p	p
鷹の目	IB30p			p	p
魔法拡大/数	IB39p			p	p
魔法拡大/距離	IB39p			p	p
魔法拡大/時間	IB39p			p	p
零距离射撃	FC27p			p	p
射手の体術	IB29p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	19	19

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	シューター			合計値	19	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 19	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	108 <sub>m</sub>	2d+ 19	0	57	真語魔法	13	19			
						操霊魔法	11	17			
						深智魔法	11	19			
						神聖魔法	13	19			
						魔動機術	13	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

