

キャラクター名
セナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	娘?	年齢	17?
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない特技がある		
経験点	1780		毒を飲んだことがある 一定期間の記憶が無い		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			14	2				
体	6	敏捷度	7			12	2	レンジャー	1		
		筋力	8			14	2	セージ	1		
心	10	生命力	12			18	3				
		知力	8	1		19	3				
		精神力	5	2		17	2				

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
魔法誘導	223	p
	0	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H	0		2d+	0	12	0	0										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
ワインx5	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1990	G
		G
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	0	2
					27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	
		2d+	6	2d+
			5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明

その他メモ
 とある事情から毒を飲んでしまいモブ女の姿に変わってしまった。
 ただ毒の所為か飲む前の記憶があいまいで自分が何者か正直よくわからん(中身おっさんしようかと...)
 初対面の人には外見相応の対応をするが、気をゆるしたり、バレル様なことがあれば中身でちゃう
 現在は毒の解除法を探して旅をしている。

自動失敗	○□□□⑤
チェック	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕