

キャラクター名
和泉 理人 (いずみ りひと)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	UGN支部長
オプション			年齢	30	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29	%
出自	安定した家庭	経験	秘密	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1		1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
グレイファントム	P 有為	N 脅威		
両親	P 幸福感	N 恥辱		
神城早月	P 親近感	N 不安		
緋里・フレム フレムくん	P 好意	N 劣等感		
夜西 唯月 唯月 くん	P 幸福感	N 不安		
京時雨 時雨 くん	P 連帯感	N 憐憫		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定直後 達成値+[LV*3] 1R1回							
戦術	7	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	メジャアクダイス+LV個							
常勝の天才	7	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果:	攻撃+ [LV*4] 自分ハブ 1シーン1回							
ランナウト	1	6	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	選んだエフェクトのLVを+2 1シナリオLV回							
完全演技	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	顔つきと声にとるやんけ! 知覚判定させても良い							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

僕
君たち、諸君
元気なノイマン!
いずみ りひと
鮎あたべよ
引用全部変わるかも!
課題
母性□
キャラクター
不真面目/温和/感情的/わかものことば/素直
のんびり/癒し/甘えたばぶちゃんになろうかな
元気!/よくしゃべる/一言余計
・・・「鎮く」/なんでも混ぜて混ぜて～
オーヴァードに固執しようかな/考えた事全部しゃべる
人を選んだり人に合わせて喋らない
結論 人をおどかしたい! 翻弄系