

キャラクター名
朱雀

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値+2。
頭		よぶんなにく		オート	なし	自身	
頭		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。自身がダメージを受けることはない。
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の射程+1。
腕		長い脚		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離+1。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対し常に防御+1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		緊急転移		ラピッド	3	自身	サイコロを振り出目が1~2「奈落」3~4「地獄」5~6「煉獄」7~8「花園」9~10「楽園」へ、1ターンに何度でも使用可。同カウント中は1回しかできない。
腕		よぶんなにく		オート	なし	自身	
腕		止まらぬ痙攣		オート	2	0	支援1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		フローター		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の判定値-1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1。