キャラクター名	プレイヤー名
千堂 公康	

シンドローム	バロール エグザイル	**ワークス**	UGNエージェントB	**カヴァー**	
オプショナル	オルクス	**年齢**		**性別**	
覚醒	渇望	**衝動**	解放	**初期侵食率**	35 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3	3		8
感覚	2	1	3	2		8
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	108
行動値	15
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	8r+4		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
黒曜の鎧		14	-3	-3	

合計装甲：	14	合計回避：	-3

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	クリティカル値-LVする。							
空間歪曲射撃	3	2	メジャー	視界	単体	対決	ー	
効果：	視界に変更。ガード値-5。							
要の陣形	3	3	メジャー	ー	3体	ー	ー	
効果：								
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	ダイス+LV個。							
巨人の斧	2	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	攻撃力+[LV*3]、ダイス-2D。							
骨の銃	3	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	射撃武器作成。							
黒曜の鎧	2	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	防具作成。							
蘇生復活	1						エネミー	
効果：	HP1で復活。							
透過	1		オート					
効果：	ダメージ0。シナリオ1回。							
広域融合	1		メジャー			自動		
効果：	学校と融合。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								