キャラクター名: シャルロッテ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	誘拐されたことがある		
経験点	210		家族から探されている		
			冒険に出た理由：なりゆき		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19	3
		敏捷度	9	1		18 + 1	3
体	4	筋力	5	1		10 + 2	2
		生命力	9	1		14	2
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	4	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	1		
スカウト	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	8	15										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 7	10	8	20										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 8	12	8	0										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	1

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア(小)	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

何処か高貴(?)な印象のある拳闘士。あまりアルフレイム大陸では聞かない言葉を喋るので、もっと別の場所から来たのではないかと思われる。
本人曰く本当は魔動機師になるつもりだったらしいが……？

本名：シャルロッテ・フォン・ハイデルベルク
元々はテラスティア大陸、ザルツ地方を拠点としている貴族の娘。
貴族とはいっても魔動機文明時代の遺跡を発掘してそれで収益を上げた後になったので位はさほど高くはない。
そういうこともあり、家族に愛されて育ったが、その分あまり自由の利かないことが多かった。
とある日、お忍びで家から抜け出した際に海賊に誘拐され、レーゼルドーン大陸側に売られそうになった。
……が、船で運ばれている最中に持ち前の身体能力で海賊たちを倒し、船の操縦権を奪い、元居た場所に帰ろうとした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シャルロッテ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- 保存食(1週間分) ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□

所持金 4201 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 106 /合計 106