

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	17歳(第4部では28歳/第6部では41歳)
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自(効果)	一般人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	13	8	8	11	11
ボーナス	5	4	4	2	2	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	6	2	2	4	3

HP	86
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	茶帯								
能力値			5	0	6	0	4	8	12
スキル	ハードマッスル					6			
その他	レジストエレメンタル						6		
総計(右)			5	11					
総計(左)					7	20	10	9	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 19  
 最大重量: 21  
 所持金: 5860  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 命中判定+1D								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+筋力								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+精神								
モアタフネス	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 最大HPに+SL×5								
バイタルフォース	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+SLD								
ソウルフィスト	2	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘使用	
効果: 対象に白兵攻撃。攻撃は無属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+SL×2								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果: 対象に白兵攻撃。対象の物理防御と魔法防御を0とみなす。								
レジストエレメンタル	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法防御に+SL×3								
レーザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: CLが5以上で取得可能。武器攻撃のダメージに+1D								
ハードマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御に+SL×3								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CV:小野大輔  
 てめえは俺を…。怒らせた…。  
 スタンド:スタープラチナ  
 破壊力:A スピード:A 射程距離:C 持続性:A 精密動作性:A 成長性:A  
 ※成長性は第6部時点でE(完成)