

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サモナー	性別	???
称号クラス				年齢	22歳
種族	???(フェアリー)			境遇	秘密
出自(効果)	機械妖精			目標	いたずら

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	5	29	9	29	24	9
ボーナス	1	1	9	3	9	8	3
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正						2	
能力値	3	2	11	3	9	12	4

HP	146
MP	106
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイス		-1	+13		3	5	-2	
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	-								
胴部	リンメルスーツ				-3	24	1		-4
補助	リンメルポイントアーマー					9			
装身具	豊穡の花冠								
能力値			2	0	11	0	12	20	8
スキル	ハイパーシールド, マシンアーマー					2	13		
その他	名馬								15
総計(右)			1	13					
総計(左)			2	0	8	50	31	13	19
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9		2	11	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
EXHPポーション×3	
にく10	
使い魔	
名馬	

現在重量: 18
 最大重量: 30
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ;フェアリー	★	3	判定の直後/メイン	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:対象が行なうアクションの判定の直後に使用する。その判定の達成値に-3(最低1)する。また、キャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。								
アイアンクラッド	5	3	ダメージの直後	-	自身	自動成功	-	
効果:あなたが受ける物理ダメージに-[SL×3]する。								
カバーリング	1	2	ダメージの直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
カバームーブ	1	4	《カバームーブ》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ディフェンダー	5	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果:【物理防御力】に+[SL×3]する。シーン継続								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:《ディフェンダー》の効果を『【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]』に変更する。								
	1							
効果:								
ファランクスアタック	1	10	ダメージの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:装備している「装備部位:胴部、全身」の防具からひとつ選択せよ。ダメージ増加を行なう。攻撃ダメージに+[選択した防具の「重量」]する。								
ファランクススタイル:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。(イクウィップリミット)などの装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果:攻撃のダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力値]する。メインプロセス間有効。防具の「重量」の合計が15以上の時に有効。								
	1							
効果:								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:使い魔を[SL]個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用することができる。ボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。								
ファミリアアタック	5	5	メジャーアクション	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果:対象に特殊攻撃を行なう。命中は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL] (貫通ダメージ)となる。								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果:使い魔を2個以上携帯している時に有効。攻撃を行なうサモナーのスキルの命中判定に+1D6する。								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果:《ファミリアアタック》の判定に+1D6する。								

現在重量: 18
 最大重量: 30
 所持金: 10
 預金・借金:

