キャラクター名
シーア・アーキス

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女性型	年齢	77
冒険者Lv	5	経歴	異種族の街で育った		
経験点	0		毒を飲んだ（食べた）ことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	6			14	2
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	18			26	4
心	13	知力	6	3		22 + 2	4
		精神力	3	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ダリオン	5		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 聖印(専用化)	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:探している人がいる
ある街の郊外にある森で生まれ、街で育ったアカシアのメリア。長命種。
多くの植物に関する知識を与え、また街では少ない神聖魔法を行使できる神官でもあったため、街の人には好意的に受け入れられている。
食べることが好きであり、例え毒を持っていてもなんとかして食べようとするが大抵痛い目をみる。
最もその凄まじい生命力のお陰で翌日には大抵ケロッとしているのであまり心配はされていない。
過去に傷を負って街の近くで倒れていたヴァグランツを治療し、様々な冒険譚を聞いて外への興味を持つようになった。
いつかその人物を探して、自身の冒険譚を聞かせるのが冒険者としての目標である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シーア・アーキス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替え	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石３点x8	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□

所持金	預金・借金
115 G	G

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50

名誉点 所持 30 /合計 80