

キャラクター名
蛇 真白(かがしましろ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	ゼノスエージェント
	オプション		年齢	数千年以上	性別	女性型
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	40 %	
出自	謎の出生	経験	人類との交流	邂逅	あの人との出会い	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	3	1	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識: 知識(カガシカ)	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシールド	
メモリー: 人類の記憶	
思い出の逸品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種	P	N		
亜純血	P	N		
神格	P	N		
???? ハンドアウト	P 好意	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	4							
効果: 意志の判定+4d								
オリジン:レジェンド	5	2	m					
効果: シーンの間精神の判定+Lv×2								
フラッドシフト	1		M					
効果: コンボの侵食値を0にする								
帰還の声	1	6	A					
効果: エフェクトの使用回数を回復								
墮ちる絶望	6	4d10	M	視界	単体		120	
効果: 意志で判定/失敗すれば対象に衝動判定								
原初の虚(ナーブジャック)	1	4d10+2	M	視界	※単体		120	
効果: 意志で判定/対象に1回自由にメジャーアクションをさせる								
原初の赤(死神の瞳)	3	4	M	視界	単体			
効果: 対象の次のダメージ+(Lv+2)d								
混色の氾濫	1	2	M		範囲選択			
効果: 対象を範囲選択に変更する								
キリングパヒューム	1	4	M				100	
効果: リアクション不可にする								
コンセントレイト(ウロボロ)	2	2	M					
効果: C値-Lv								
デジャヴュ	2	2	M					
効果: GMIに直接質問する								
原初の白(縛鎖の空間)	1	5	M				80	
効果: 重圧と硬直を与える								
道化の出し物	★	1	A			対決		
効果: 使用したエフェクトを、別のエフェクトに錯覚させる。								

その起源は白蛇信仰が具象化したものである。存在そのものは遥か昔からあったが、今のように力を得たのは最近。本当の姿は大きな白蛇。彦瀧大明神が由来である。

