キャラクター名	プレイヤー名
アドレナリン	

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	60A-TRPG
冒険者Lv	7	経歴	貧弱な人族軍より、蛮族と戦いたい		
経験点	2430		人族が蛮族に勝利すると思っている		
			人族と蛮族の違いがよく分からない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	14	1		21	3
		敏捷度	5	3		14	2
体	12	筋力	8	3		23	3
		生命力	3	6		21	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	13			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

- ストロングブラッド
- マッスルベアー
- ビートルスキン

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 53	/合計 53

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス	1H両	18		2d+ 10	11	13	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
防寒着	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□

所持金	預金・借金
39783 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	9	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 10	2d+ 10	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

戦場での勇ましい戦死バッチコイのバーバリアン思考全開の脳筋おっさん。

ダークドワーフにしては大柄で、灰色がかったボサボサの長髪にドワーフらしい髭、目には狂気を孕んだ紅い瞳が爛々と輝いている。

元々はバジリスクの治める国にいたが、バトルジャンキーだったからこそ弱い人族を嬲ることに我慢ができず、強い蛮族とのより激しいバトルを求めセアルムに寝返った。性格は単純でマイペースだがそれゆえに人族の文化も受け入れる柔軟さがある（ただ違いに無頓着なだけだったりする）。あと正直人族と蛮族の違いがよく分かっていない。本人の脳内では「弱い＝人族、強い＝蛮族」という極単純な判断基準ができており、コボルドやゴブリンあたりは人族だとマジで思ってる。

戦闘になるとバトルクライを上げ理性を吹き飛ばして暴れる「ワシを見ろ！」

なお、「ワシが味方になったんじゃから人族は勝つじゃろ」と思ってる。マジで

ウェポンスミス：5
アーマラー：5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟