

キャラクター名
藤堂 望海

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	歌手	カヴァー	中学生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	14	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	双子	経験	人気者	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	1	0	1		5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術: 歌唱	2		知識: 学問	2		情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マッチを一本	RC	5r+3	7	3		憎悪 集熱の弾丸+光の手+憎悪の弾丸+コンセントレイト
鷺鳥が飛び降りた	RC	8r+3	12	40		100↑ プラズマカノン+マスヴィジョン+光の手+コンセントレイト
クリスマスツリーの下で	RC	8r+3	15	44		100↑ 憎悪 プラズマカノン+集熱の弾丸+光の手+マスヴィジョン+憎悪の炎+コンセントレイト
星が一つ落ちた時、	RC	8r+13	20	54		100↑ 憎悪対象: シーン プラズマカノン+集熱の弾丸+光の手+憎悪の弾丸+マスヴィジョン+スターダストレイン+RC

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマホ	
制服	
衣装	
マッチ箱(思い出の一品)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超侵蝕	P	N		
PC②	P 信頼	N 嫌気		
アイヴィ・ノールズ	P 有為	N 脅威		
とりまき	P 慈愛	N 無関心		
大空美楽	P 有為	N 無関心		
藤堂唯鈴	P 庇護	N 嫌気		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	—	自身	シンドローム		
効果:	C値-Lv							
マッチの火(集熱の弾丸)	1	1	メジャー	視界	—	RC		
効果:	Lv+2の射撃攻撃							
マッチの束とその景色(プラズマカノン)	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果:	Lv*5の射撃攻撃							
理想の灯(憎悪の炎)	1	2	メジャー	—	—	シンドローム		
効果:	ダメージを与えると憎悪を付与する							
追い求める幸福(光の手)	1	2	メジャー			RC		
効果:	判定を【感覚】で行う							
現れたのは最愛の……(マスヴィジョン)	3	4	メジャー			シンドローム	100	
効果:	攻撃力+Lv*5、シナリオ3回							
流れ星(スターダストレイン)	3	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		シナリオ1回
効果:	対象と射程を変更。攻撃力-(20-Lv*5)							
炎の理	★							
効果:	炎を作り出す							
天使の絵の具	★			視界	シーン(選択)			
効果:	望む映像を大気中に投影する							
変貌の果て	★							
効果:	変身後が変身前と一致しない。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼心の色
色: カーマイン
由来: 幸せを願う色。その強い赤は意志の強さと幸せを運ぶ聖なる火を表している。

▼モチーフ童話
『マッチ売りの少女』
ボクは初めてこの本を読んだ時だった。最後のページにあった挿絵、そこには少女が壁にもたれかかり、幸せそうに眠っているというものだった。他のみんなは少女がかわいそうって言ってたけど、ボクはそうは思わなかった。少女はとても幸せそうに見えた。幸せってこういうことなんだって気付いた。

▼衣装
書きます。

■コードネーム
ヘンゼル/幸せなマッチの火
色彩の勇者ネーム: ハピネスフレイム
エフェクトコンセプト
・近接の味方とエンゲージしている敵に憎悪を入れて、敵の行動を制限する。(離脱させることで、メジャー行動を捨てさせる+その後仲間が敵にエンゲージするか、マイナーを行わないため、距離を取ることできるため、射程外に逃げる)
・侵蝕値100を超えると、一回限りの対象: シーンの超火力を先制して敵を削る。

キャラ設定 イメージカラー(赤)
マッチ売りの少女が好きな童話。他人の評価を気にすることなく、自身の明確な評価基準で動く。