キャラクター名

イザベラ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、終了時に任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行う。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ入手する。修復可。
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートで、自身が受けたダメージ命中箇所を（敵が大成功でなければ）任意に決めてよい。
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~1	
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
				オート			