

キャラクター名  
ドゥリン

プレイヤー名

<b>種族</b>	ドワーフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/炎身
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	♂ <b>年齢</b> 66歳
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	獣や魔物に殺されかけてことがある 一夜限りの恋しかできない 何者かに追われている
<b>経験点</b>	90		

<b>技</b>	5	<b>器用度</b>	15	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	20	<b>ボーナス</b>	3
		<b>敏捷度</b>	2			7	1			
<b>体</b>	10	<b>筋力</b>	6			16	2			
		<b>生命力</b>	9			19	3			
<b>心</b>	5	<b>知力</b>	3			8	1			
		<b>精神力</b>	12	1		18	3			

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
グラップラー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

<b>戦闘特技</b>			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
武器習熟A/格闘	1-281	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ガゼルフィット	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
<b>名誉点所持</b>	12 / <b>合計</b> 12

<b>技能</b>	<b>基本</b>	<b>基本</b>	<b>基本</b>	<b>基本</b>
	<b>レベル</b>	<b>命中力</b>	<b>回避力</b>	<b>ダメージ</b>
ファイター	0			
グラップラー	2	5	3	4
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	<b>必要</b>	<b>ランク</b>	<b>筋力</b>	<b>回避力</b>	<b>防護点</b>
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	4	0	

<b>武器</b>	<b>用法</b>	<b>必要筋力</b>	<b>命中修正</b>	<b>命中力</b>	<b>C値</b>	<b>追加ダメージ</b>	<b>威力</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
イーザーグリップ 投げを強化	2H	1	1	2d+ 6	12	5	10										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 4	11	5	15										
				2d+													

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
<b>所持金</b>	1040 <b>G</b>
<b>預金・借金</b>	<b>G</b>

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	7 m	21 m	2d+ 4	0	25
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	18	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

**その他メモ**

[生まれた環境]・よき死を求めて：親の片親が不名誉を苦に栄光ある死にざまを求め、強敵を探すまま流浪の旅に出たが行方不明だ。蛮族殺し、魔神殺し、竜殺し…親の噂を私は探している。  
 [幼少期の経験]・死の淵からの生還：私は大病を患ったり死ぬような大怪我を負った。だが私の心は病や負傷にも屈せず、その頑丈さを証明して見せた。  
 [青年期の経験]・鋭い眼光：私の観察眼は鋭く、多くの物を見抜く。それは戦いにおいても役に立つものだ。  
 冒険に出た理由：人々を守るため。  
 [あなたがあなたに気付く表]  
 ・この世界は、金。

□ドゥリン：スファール聖鉄鎮公国(IIIp293)出身のドワーフ。現在は父の行方を探している。  
 ・スファールでの父は様々な戦士や騎士に武具を仕立てた高名な鍛冶屋だったが、ある日突然書置きを残し失踪する。

自動失敗  
 チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑱  
 ○□□□⑲  
 ○□□□⑳  
 ○□□□㉑  
 ○□□□㉒  
 ○□□□㉓  
 ○□□□㉔  
 ○□□□㉕