

キャラクター名

盾

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	どこまで行けるか
オプショナル			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動		憎悪	初期侵食率	35 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。行動済みにならない。1メインプロセスに一回。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言する。ガード値を+[LV×5]する。								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 技能: 白兵、命中: -2,攻撃力:+[lv+6],ガード値:6,射程:至近の武器を作る								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 攻撃力もしくはガード値を+[Lv×3]する。使用時にどちらかを選択する								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダイスを+[Lv+2]個する								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《完全獣化》と組み合わせて使用する。アイテムを通常通り扱うことができる。								
進化の重鱗	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 《完全獣化》の効果中のみ使用可。そのラウンドの間、ガード値を+[Lv×3]する								
灼熱の結界	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言する。ガード値を+[LV×2]する。								
イーゴスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言する。ガード値を+(Lv)Dする。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ガード値
 氷盾: 15
 氷炎の剣+地獄の氷炎: 6+15=21
 進化の重鱗 9
 灼熱の結界 10
 イーゴスの盾 2D
 合計 55+2D