

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	一般人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	4	2	3

HP	40
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バスタードソード	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	6	0	2	10	9
スキル									
その他									
	総計(右)		4	8					
	総計(左)		6	0	6	6	2	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
バックパック	
毒消しポーション	
消費分	

現在重量: 8
 最大重量: 14
 所持金: 945
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	2	5	ダメージの直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。相手の無防備な場所を攻撃することにより、より大きなダメージを与えるスキル。								
アームズマスタリー:長剣	1		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することはできない。								
バッシュ	1	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル:ダイスロール増加 強力な一撃で相手を攻撃するスキル。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする。蝶のような華麗な動きで、攻撃を避けるスキル。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	SL1回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に発動する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知に+1dする。トラップ探知に失敗してもトラップが発動しない								
カルチャー:エリンドイル西方	1							
効果: エリンドイル西方における知識に対する知力判定に+1dする								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除の判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CL2でリビルド