キャラクター名
盾

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	どこまで行けるか
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。行動済みにならない。１メインプロセスに一回。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガードを行う際に宣言する。ガード値を+[LV×5]する。								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 技能：白兵、命中：-2,攻撃力:+[lv+6],ガード値:6,射程:至近の武器を作る								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 攻撃力もしくはガード値を+[Lv×3]する。使用時にどちらかを選択する								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダイスを+[Lv+2]個する								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 《完全獣化》と組み合わせて使用する。アイテムを通常通り扱うことができる。								
進化の重鱗	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 《完全獣化》の効果中のみ使用可。そのラウンドの間、ガード値を+[Lv×3]する								
灼熱の結界	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガードを行う際に宣言する。ガード値を+[LV×2]する。								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガードを行う際に宣言する。ガード値を+(Lv)Dする。								
庇護の獣	2	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果 :リアクションの直前に使用。「リアクションやガードを行えない」、「ガードを行ったものとしてダメージを算出できない」攻撃に対しても、ガードを行い、ガードを行ったものとしてダメージを算出できる。								
融解	5	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果： 対象が攻撃を行った時に宣言する。そのメインプロセスの間対象が行う攻撃の攻撃力を-[Lv×3]する								
魔獣の咆哮	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の判定ダイスを-Lv個する								
	★							
効果：								

ガード値
氷盾：１５
氷炎の剣+地獄の氷炎：６＋１５＝２１
進化の重鱗　９
灼熱の結界　１０
イージスの盾　３Ｄ
合計　５５＋３Ｄ

魔獣の咆哮　－５Ｄ
融解　対象攻撃力を－１５