

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9	1		20	3	ファイター	1		
	敏捷度	5	2	1	18	3	レンジャー	1		
体	筋力	5	1	2	13	2	セージ	7		
	生命力	9	3		17	2	ウォーリーダー	7		
心	知力	7	6		24	4	ミスティック	5		
	精神力	6	5		22	3				

戦闘特技	値	備考
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
防具習熟/非金属鎧	222 p	p
回避行動	218 p	p
自己占瞳	CG35p	p
占瞳操作	CG35p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
軍師の知略	
神速の構え	
怒濤の攻陣II:旋風	
鉄壁の防陣II:堅体	
怒濤の攻陣III:旋刃	
怒濤の攻陣IV:輝斬	
鉄壁の防陣III:甲盾	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
星は盾を掲げる	
幸運は知恵を助ける	
襲いかかる敵の幻	

名誉アイテム	点数
コークルとラフェンサ	800
名誉点所持 200 /合計 1000	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能	ファイター	合計値		7 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	レベル														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	3	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 10	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一期一会亭dj_keso3話で登場。何か胡散臭いが凄腕の軍師。実際、毎回二桁数以上の蛮族を一瞬で倒してるので本当に凄いのかもしれないw	○□□□⑤
一期一会亭dj_keso9話にてフェンディル王国のお抱えになるが11話(ミア卒業セッション)にて、経費の使い込みすぎにより懲戒される。その後は世界を放浪しているとの噂。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚