

キャラクター名  
クラーク

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	8	経歴	恋愛：恋人がいた		
経験点	0		事故や悲劇：奴隷として過ごした 恋愛：過去の恋人に追われている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1		10	1
体	7	敏捷度	2	3		12	2
		筋力	4	1		12	2
心	9	生命力	9	2		18	3
		知力	12	4	3	28 + 2	5
		精神力	11	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8		
スカウト	5		
セージ	6		
ドルイド	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザラー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖(魔法の発動帯)				2d+	0	0											
ドルイド、コンジャラーの魔法発動にひつようなもの。				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術			

装備品	説明
頭 叢智の髪留め(とんがりボウシ)	魔物知識判定+1
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 ひらめき眼鏡	見識探索+1
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 囁る舌広(インテリアニマルサック)	探索、魔物、異常、畏、危機、判定+1
右手 知力腕輪	
腰 ミサイルトラッパ	
足	
その他魔法の発動帯の指輪	下着の前紐に結び付けられてます

装備品	説明
左手 信念のリング	

— その他メモ

【恋人：恋人が居た。】  
ウィークリングという事で生まれてすぐ親に捨てられたが、その後ウィークリングを好む異端なバジリスクに拾われ育てられた。そのバジリスクは私に一目惚れしたと言い、私に生活環境を与え学びたい事を全て学ばせてくれた。代償として私は彼に純潔を捧げた。  
【事故や悲劇：奴隷として扱われていた。】  
私が16を過ぎた頃から彼の様子が可笑しくなった。  
私は1歩も外に出ることが許されず、屋敷の中に閉じ込められていた。屋敷の中での生活は今まで大きく変わらなかった。変わったとすれば・・・私を求めてくる回数が増えた事、着せ替え人形にする時間が長くなったくらいだろう。  
【恋人：過去の恋人におわれている】  
屋敷の生活は快適だし、彼も基本は優しい。しかし、私は忘れられないのだ。少女の時代にみた【外の世界】を。・・・彼には悪いが、ここを出ていくとしよう。今の私は、彼にも止められない。  
そうして屋敷から逃亡した。執着心の強い彼の事だ、血眼になって私のことを探し回るだろう。もし、出会ってしまったら・・・

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㊸  
□□□□㊹

