##キャラクター名# プレイヤー名・ ラフィー

メインクラス	シーフ	Lv.1:	レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1: レンジャー	性別	女
称号クラス			年齢	15
種族	ヴァーナ		境遇	紛失
出自 (効果)			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	24	6	21	6	8
ボーナス	5	6	8	2	7	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	8	9	2	9	2	2

HP	122
MP	78
フェイト	5

装備品			命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーコンボジットボウ	30m	-2	19	0	0	0	0	0
左手	┗重量+3、攻撃力+5、行動値修正を±0に変更								
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ロストデビルスマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			8	0	9	0	2	18	11
スキル	スペシャライズ/ウェポンフォーカス/ハンティングアイ		5	13					
その他	ロストテ゛ヒ゛ルスシリース゛			5	2			4	
総計(右)			11	37					
総計(左)					14	12	2	22	11
総計(両)									m
ダイス数				2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	9			9	+ 3	d
トラップ解除	8		1	9	+ 3	d
危険感知	9			9	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持金:

所持品							
★道具	理力符・水 ×3						
▽小道具入れ(5/5)							
- ロープ	★ポーション						
- 火打石	∇ポーションホルダー(5/5)						
- ランタン	- ハイHPポーション ×2						
- 筆記用具	- ハイMPポーション ×3						
- くさび	ハイMPポーション ×3						
小型ハンマー	蘇生薬						
野営道具	毒消し ×3						
	万能薬 ×7						
★道具(消耗品)	強心丹 ×1						

現在重量: 24 27 最大重量:

2184

預金・借金:

J =								
所持品								
★道具	理力符·水 ×3							
▽小道具入れ(5/5)								
- ロープ	★ポーション							
- 火打石	▽ポーションホルダー(5/5)							
- ランタン	- ハイHPポーション ×2							
- 筆記用具	- ハイMPポーション ×3							
- くさび	ハイMPポーション ×3							
小型ハンマー	蘇生薬							
野営道具	毒消し ×3							
	万能薬 ×7							
★ 道具(消耗品)	強心丹 ×1							

7	キル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイ	ジャンプ	*	-	ハ° ッシフ``	-	自身	-		
効果:									
ワイ	ドアタック	1	4	メシ゛ャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:									
スペシ	ァライズ:弓	5	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	_		
効果:									
ウェポ:	ソフォーカス	1	-	ハ° ッシフ゛	-	自身	-		
効果:				自身が行う					
 	タラプト	1	-	効果参照	視界	単体		シナリオ1,シーフ	
効果:		対象	が使用した	た 「タイミング:パ	ッシブ」以		を失敗さt -	さる。シナリオ	1回。
	ライダンス	1	_	ハ゜ッシフ゛	_	自身	_		
効果:					回避判定			ı	
フ:	ロイント	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:			_	武器攻撃の対象	が行うリス	アクション	の判定に- -	1D	I
	7スタリー:弓	1	-	ハ° ッシフ゛	-	-	-		
効果:						の命中判定・		ı	I
	ドショット	1	-	アイテム		効果参照			
効果:		1	こいる武器	の「行動修正」				: ±0」に変 T	で更する。 ·
	コングボウ	1	-	アイテム		効果参照			
								つ選択し、 	「重量」を+3し、「攻撃力」を+5する。
	-クアイ	5	3	<u> </u>	-	自身	自動	= 1 = 11 4	_
効果:		_		ダメージに+[S				·了まで持続 「	売。 I
	イトショット	1 1	8	効果参照	- 57271-	自身	自動	1444	[
							ン終了まて	・持続」を 	「シーン終了まで持続」に変更する。
	ンドサイド	5		ハ゜ッシフ゛		自身	_	,,, FO. 31	
効果:	+ / / !!	_		別に成功したエ	・イニーに			ソに+[2L]l 	υ _°
 	ナイクル	1	8	効果参照 使用した矢弾、	+n. ++ =+ ==	白身	自動	田 丁 米 / - →	- 7
効果:	7	2						1	ବ <u>୍</u> ଚ
	アルアロー	2	- -	効果参照	- :-中号!	自身	自動	シーンSL	
効果:			「大弾」.	アイテム使用時	に亘言し、	、回しアイ	ナムを2個	11世用96。	

▽設定

小さな兎族《アウリラ》の狩人。

狩猟民族の生まれであり、幼い頃から親しんできた弓の腕前は、並の冒険者にも引けをとらない。

元々はマジェラニカ大陸にある小さな集落に住んでいたが、魔獣たちの侵攻により故郷を追われてしまう。 その後は他の大陸に渡り冒険者として活動してきたが、ある時マェラニカで大規模開拓計画がある事を知る。 故郷の様子が気になったラフィーは、ジャベリン、綾波、ニーミをと一緒に開拓計画に参加する事にした。

好きなものは、お昼寝とお酒。

昔、興味本位で飲んだお酒がクセになってしまい、隠れて飲んでは取り上げられている。]

▽ステータス補正

最大HP+6(農業値3)

最大MP+10 (商業値5)

▽ギルドサポート

最大HP+20 (GH: ギルドマンション)

▽その他メモ

命中:3d+11+2

7d+37+3 《ワイドアタック》《ブラインドサイド》+GS

7d+37+15+3 《ワイドアタック》《ブラインドサイド》《ホークアイ》+GS

7d+37+29+3 《ワイドアタック》+《ホークアイ》+《デュアルアロー》+GS

キャラクター名	プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────
ラフィー		ハンティングアイ 1 - パ゚ッシブ - 自身 -
	所持品	トラッキング 1 - N°ッシブ - 自身 -
		効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D
★食料・料理		ファインドトラップ 1 - パ゚ッシブ - 自身 -
∇ランチボックス(5/5)		効果: トラップ探知の判定に+1Dする。 さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。
- ハピウア ×3		リムーブトラップ 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: トラップ解除の判定に+1Dする。
★矢弾		トレーニング:器用 1 - N° ッシブ - 自身 -
▽矢筒 (4/5)		効果: 器用基本値+3
- ミスリルの矢 ×5		トレーニング:筋力 1 - パ゚ッシブ - 自身 -
		効果: 筋力基本値+3
★収納・その他		トレーニング: 敏捷 1 - パ゚ッシブ - 自身 -
開拓班のレポート		効果: 敏捷基本値+3
異次元バッグ		サーチリスク 1 - パ゚ッシブ - 自身 -
ベルトポートチ		効果: 危険感知の判定+1D
∇ドロップポーチ (0/5)		フックダウン 1 3 クリンナップ - 自身 自動
-		効果: ポーションを1つ使用
-		トレーニング: 感知 1 - パッシブ - 自身 -
-		
-		バイタリティ 1 - パ゚ッシブ - 自身 -
-		効果: 最大HP+[CL]
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果: