キャラクター名: マリア・クロウド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	破産したことがある		
経験点	0		毒を飲んだことがある		
			苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	6	1		12	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	3			9	1
心	10	知力	9			19 + 1	3
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	2		
グリモワール	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 保存食（一週間） ○□□○□□
- テント（4人分） ○□□○□□
- ○□□○□□
- 魔香草x4 ○□□○□□

- 魔晶石（3）x4 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 996 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			
秘奥魔法	1	4			

装備品		説明
頭	4ランク宝石（土）	
耳		
顔		
首	4ランク宝石（ヒカリ）	
背中		
右手	知力の指輪	
腰	4ランク宝石（闇）	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

由緒のある商人の娘だった。
父は立派な商人だったが、跡を継いだ兄は凡百だった。それだけのことであり、順当に競争相手の計略に引っかかり家は没落、破産の憂き目に合う。
マリア自身もその場で『借金のカタ』として捕縛され、娼館に送られた所でロクスと出会い、共に街を脱出し、旅人となった。
相手の、そして自分の身分を覆い隠すためロクスを従者として扱い、自らはまるで何処かの世間知らずのお嬢様のような振る舞い方をする。
犬の真似をさせられていたので犬（の動き）が苦手。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟