

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ドゥアン			境遇	渡来
出自 (効果)	英雄			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	26	9	6	9	18	9
ボーナス	9	8	3	2	3	6	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	12	11	4	2	3	7	3

HP	147
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大典太 [11/両/12]	至近	-1	31	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	闇の甲冑				-3	25	6		0
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			0
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	4	0	7	7	17
スキル	カバリング(命中+3,回避+10,MP消費+10),バッシュ(攻撃+10),スマッシュ(攻撃+12),ハイパーゲイン(回避+3),ファイターズジュエル(命中+2,攻撃+1D)		3	23		3	3	10	
その他	ファイターズジュエル(命中+2,攻撃+1D)		2						
総計(右)			15	54					
総計(左)			16	23	0	35	16	16	17
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
★冒険道具類	▽ポーションホルダー(5/5)
▽小道具入れ(5/5)	- ハイHPポーション ×5
- ロープ	ハイMPポーション ×10
- 火打石	万能薬 ×5
- ランタン	理力符 ×3
- 筆記用具	フローラの聖水 (作成)
- 剣鬼の鎧	
野営道具	★収納
刀魂・火	異次元バッグ
	ベルトポーチ
★消耗品	

現在重量:	25	所持金:	2202	預金・借金:	
最大重量:	66				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	5	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。DRに+[SL]D							
スマッシュ	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+【筋力】							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ウォーリア	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。シナリオ1回							
カバーリング	1	2	DR直前	-	自身	自動		
効果:	対象のカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動		
効果:	《カバーリング》の射程を「20m」に変更する。							
ストラグルクラッシュ	1	10	Xジャー	-	自身	自動	両使用	
効果:	(バッシュ)の武器攻撃を2回行う。この(バッシュ)はMPを消費せず「対象:単体※」となる。さらに、2回目の(バッシュ)の攻撃のダメージに+20する。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。							
ハイボルテージ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL×4]							
フルスイング	1	10	マイナー	-	自身	自動	シールド	
効果:	白兵攻撃のDRで、その白兵攻撃に使用している武器ひとつの攻撃力を2倍にしてダメージを算出する。							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《スマッシュ》1で取得可能。武器攻撃のダメージに+【筋力】する。							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	戦闘不能を回復し、さらにHPを[SL×20]点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済にならない。							
バイオレントヒット	1	-	クリナップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	までの使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。							
フォアストール	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	行動値+[Lv×2]							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	菊一文字を取得							
アームズマスターリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	刀を使う命中判定+1D							

東方から修行のためにやってきたドゥアン族の少女。  
 父親は、故郷では英雄として知られている人物で、娘であるムラサメも期待されて育った。  
 父親の事は尊敬しているものの、何かにつけて比べられる為、やや肩身の狭い思いをしてきた。

戦いを重んじる環境で育った為、気弱な性格と、同族よりも小柄な体格を気にしている。  
 自身のコンプレックスを克服する為、父親の名が知られていない地方まで足を運んだ。

おっとりとした性格で、やや天然な所がある。  
 珍しいや変わったものを集めるのが趣味。

▼メモ  
 初期取得:  
 バッシュ 2  
 スマッシュ 1  
 アームズマスターリー: 刀 1  
 スピリット・オブ・サムライ 1

