キャラクター名
フィリア・ガルレージュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	経歴：かつては貴族だった、監禁されたことがある、のめり込む趣味がある		
経験点	0		冒険理由：他に生き方がなくて		
			一般技能：貴族3、学者4		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	4			13	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	2			11	1
心	12	知力	11			23	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	5											
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
出身地のやつ（未定）	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ランタン	○□□○□□

白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	帽子(革製)	角も隠せるキャスケット
耳		
顔	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用。基本モノクル型にしてる。
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	弾丸を12発まで収納。
足	バレットスリンガー	弾丸を12発まで収納。
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

PL：悠凪
データ保証：寝虎さん、のってさん、ニヤさん、松永さん

「ほぼ不老？いいじゃないか、つまり研究の時間がたっぷりあるということだ」
「やあやあ元気かい？こっちはうっかり2日食事を抜いてしまって倒れそうだよ」
「遺跡と聞いて！まさか私を連れて行かないとか言わないよねえ？」
「ふふ、私は見ての通りインドアモヤシなんだ。耐久力には全く自信がなi（倒れる）」
研究者気質のナイトメア女。ひょろい。
データ的には後衛から銃撃ったり、セージ持ちなので知力ぶん回せたらいいかなってあれです。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟