キャラクター名
アステル（アステリピトス）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス バロール	ワークス	アーティスト	カヴァー	旅人
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢	17歳	性別	女性
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ユニークアイテム：従者爆発	
エンブレム：アフターライフ	
エンブレム：侵蝕する悪意	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：誓約の瞳	P	N		
いつかの残響	P 懐旧	N 隔意		
“シスター”	P 好奇心	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	2	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	従者作成。能力値3、HP[lv*5+10]							
血の絆	1	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	作成従者がシナリオ間持続する。							
闇夜の呪い	1	2	メジャー	至近	範囲（選択）	対決	-	
効果：	攻撃力+[lv*5]の射撃攻撃。メインプロセス終了時ＨＰ０。							
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	対象が次受けるダメージに+[lv+2]D、この攻撃でダメージを与えることはできない							
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	命中時シーン間行動値0。マイナー使用で解除可。							
混色の反乱	2	2	メジャー	-	範囲（選択）	-	-	
効果：	範囲選択化							
┗世界を喰らうもの	1	5	メジャー	視界	シーン（選択）	-	リミット	
効果：	視界、シーン選択化。HP20点消費							
原初の白：狂戦士	2	7(5+2)	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果：	次のメジャーアクションのC値-1（下限値６）、ダイス+[lv*2]							
原初の灰：ストライクミラージュ	1	6	メジャー	-	-	対決	120:殺戮	
効果：	リアクション不可、カバーリング時ガードを行えない。							
制約の瞳：ナーブジャック	1	10	メジャー	視界	単体	対決	120	
効果：	意志対決。勝利した場合メジャーアクションを行わせる。回数制限や装備を使用させれず対象は変更できない							
禁じられし業	★							
効果：								
真偽感知：イージーフェイカー	★							
効果：								
帝王の時間	★							
効果：								

「私はアステル。アイツらはアステリピトスって呼んでたけど、物扱いみたいで腹が立つからアンタはそう呼ばないでね。」
「自分の物を他人に渡すなんてまっぴらごめん。他人から貰うのも押し付けられてるみたいでムカつく。
　自分は所詮自分でしかないってのに。そんな簡単な事すらわからないヤツが馬鹿みたいに多くて、本当……羨ましい。」

誕生日　　：不明
好きな物　：何かを作る事。　　/素では特に無し。
嫌いな物　：馴れ馴れしい奴。聖職者　/素では特に無し。
一人称：私　二人称：アンタ、お前、〇〇（名前）
imagesong　：『Oxydlate』『Arknights-Amiya Evolution』

■経歴：
各地を放浪する17歳の少女。オーヴァードの軍事転用が目立つ紛争地域にて初めてUGNによって存在が確認されるが一時的な保護後、組織に所属することは無く1人各地を転々としている。
かつてSOG(ステイト・オブ・グレイス）とFHによる『プロジェクト・アーク』と呼ばれる共同実験の実験体であり、その唯一の生き残り。
この実験が行われていた時期は各地の紛争活動が活発になり始め第３次世界大戦の危惧がされ始めたためオーヴァード・レネゲイドの研究が盛んな時期であった。プロジェクト・アークもその類に漏れることは無く第３次世界大戦へのオーヴァードの軍事利用を目的とした数ある実験の一つであり、その『主軸は単一のオーヴァードに多種多様なレネゲイドを投与することで複数の能力を持たせる』という物。
当時トライブリードの確認がされ始めた時期なのも相まって複数ブリードの理論を発展させる研究であったが、その実態は非人道的かつ専門の研究機関を持たないSOG主導によるものであったため他組織と比べてもお粗末な物であった。
乱雑な推測を元に行われた過度なレネゲイド投与、人体・精神への介入による人工的なシンドローム発露、遺伝子操作によるレネゲイドの指向性の操作。

キャラクター名
アステル（アステリピトス）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディメンジョンゲート	★							
効果：								
ブラッドリーディング	★							
効果：								
効果：								
効果：								