キャラクター名: クルム

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	410		神器を見たことがある		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5			19	3
		敏捷度	10			24	4
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	14			14	2
心	11	知力	4	1		16	2
		精神力	15			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	2

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

＜冒険者セット＞	○□□○□□
	○□□○□□
＜着替えセット＞	○□□○□□
＜保存食１週間分＞	○□□○□□
＜スカウト用ツール＞	○□□○□□
太矢（12発：クロスボウ用）	○□□○□□

矢筒（12本収納）	○□□○□□
エンブレム「蕾」	○□□○□□
水着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2616 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 矢筒	矢１２本

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟