

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	24歳くらい
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	5		19 + 1	3	ファイター	7		
敏捷度	4	3		17 + 1	3	レンジャー	5		
筋力	12	3		24	4	エンハンサー	6		
生命力	7	4		20	3	アルケミスト	4		
知力	11			17 + 1	3				
精神力	4	2		12	2				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
全力攻撃	1-286p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
なぎ払い	1-288p	p
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
アンチボディ	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート		24	-2	11
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 10	10	11	34										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	11	17										
ダガー 4本を所持	1H投	3		2d+ 10	10	11	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 8	17	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
22:36 (takashi) 1d+(1d+3)+2d+2d+(1d+6)+1d**3	
22:36 (takashi_M) takashi -> 1d+(1d+3)+2d+2d+(1d+6)+1d = [1]+([2]+3)+[3,5]+[6,1]+([5]+6)+[2] = 34	□□□□⑤
22:36 (takashi_M) takashi -> 1d+(1d+3)+2d+2d+(1d+6)+1d = [5]+([2]+3)+[1,2]+[3,1]+([2]+6)+[4] = 29	□□□□⑩
22:36 (takashi_M) takashi -> 1d+(1d+3)+2d+2d+(1d+6)+1d = [4]+([1]+3)+[2,2]+[1,6]+([5]+6)+[4] = 34	□□□□⑮
22:36 (takashi) もうちょいワイルド系に...	□□□□⑳
22:36 (takashi) クツその知力は要らないんだ	□□□□㉑
22:37 (MAGUS) インテリワイルド?	□□□□㉒
22:37 (Yusuko) 逆に考えるんだ インテリヤクザだっていいんだ	□□□□㉓
22:37 (MAGUS) ザッガカコー	□□□□㉔
22:37 (takashi) 2d6 3つ目の筋肉もうちょい頑張れない?	□□□□㉕
22:37 (takashi_M) takashi -> 2d6 = [6,6](6ゾロ) = 12	□□□□㉖

