キャラクター名
氷炎剣・グラゾンフラム

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	50 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：	1		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1	3	マイナー					
効果： <白兵>武器を作成する。攻撃力+Lv+6、G値+6								
原初の紫:スピードクリエイト	1	3	イニシアチブ					
効果： マイナーアクションで武器を作成するエフェクトを使用する。								
原初の赤:マルチウェポン	5	4	メジャー			白兵		
効果： 同じ技能で使う武器の攻撃力と効果を2つ合計して使用できる。(この組み合わせの命中判定の合計値を5-Lvする)								
CR:SA	2	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-Lv 下限値7								
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			肉体		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv+1個(メインプロセス終了後HP-3)								
煉獄魔神	3	3	シンドローム					
効果： 前提<炎神の怒り>このエフェクトを組み合わせた攻撃力*3 炎神の怒りの効果でHPを消費しない。								
原初の青:イオノクラフト	1	2	マイナー					
効果： 戦闘移動+Lv*2								
原初の黄:灰色の庭	3	2	セットアップ					
効果： 対象の行動値-Lv*3								
原初の灰:妄想の写し身	3	7	オート				120↑	
効果： 対象のダイスの出目を1か10に変更する。(対象が自身の攻撃か、または自身が攻撃するときにしか使用できない)								
原初の虚:流刑者の鎌	1	10	メジャー				１２０↑	
効果： 対象をLV+1体に変更。組み合わせた場合攻撃力+2d								
イージーフェイカー:快楽の香気	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								