キャラクター名
ナハト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	8	12	8	6
ボーナス	3	3	3	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	5	2	2

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	10	8
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			5	4	5	4	2	11	13
総計(左)			5	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
クナイ	
クナイ	
ＨＰポーション	
ＨＰポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 9	所持金： 190	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
オーバーパス	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ		自身			
効果： 行動値に+1、移動力に+5。								
シャドウブレイド	1	6	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： 隠密状態かつ短剣での攻撃時のみ使用可能。メインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+SLx10する。								
シャドウストーク	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ		自身			
効果： 移動を行っても隠密状態は解除されない。また、隠密状態を維持したままエンゲージすることも可能。								
コンシールアタック	2		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ		自身			
効果： 隠密状態の時のみ、あらゆる命中判定に+1D、ダメージに+SLDする。								
ファインドトラップ	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ		自身			
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
ストリートワイズ	1		ﾒｼﾞｬｰ		自身	幸運		
効果： 情報収集を幸運判定で行う。その幸運判定に+1D。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								