

キャラクター名 ユーフェン  
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	1510		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 毒を飲んだ(食べた)ことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		26	4				
体	0	敏捷度	8	4		27 + 1	4	スカウト	5		
		筋力	6	1		7 + 2	1	エンハンサー	3		
心	10	生命力	9			9	1	アルケミスト	1		
		知力	4			14	2				
		精神力	15	2		27	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	交易共通語	○	○
両手利き	IB32 p	魔動機文明語	○	○
回避行動	IB29 p	グラスランナー語	○	○
二刀流	IB30 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	10		2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 9	9	6	3										
ダガー	1H	3		2d+ 9	9	6	3										
重量化ピック	1H	5	-1	2d+ 8	9	6	10										
重量化ピック	1H	5	-1	2d+ 8	9	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	28 m	84 m	2d+ 10	2	24						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 6	2d+ 9	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目に+1		
背中			
右手	俊足の指輪 壊すと一時的に敏捷値が13上昇	左手	アルケミーキット
腰	ブレードスカート 近接攻撃を4上回り回避したとき、反撃でダメージを与える。		
足			
その他	怪力の腕輪 壊すと一時的に筋力値が14上昇		

その他メモ	自動失敗
小さい頃に読んだ本の影響で冒険者になる。 人一倍好奇心が強く、変わった建物があったから入って迷子になったり、不思議な色のキノコを食べて生死をさまよったりした。 そのため、少しは自重するようになった。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
気絶回数 2回 生命=筋力>敏捷>器用>精神>知力	

