

キャラクター名  
高野 琴 (ここの こと→おとこのこ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
オプション	ハヌマーン	年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	犯罪者の子	経験	力の暴走	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：単車	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
手配師	
情報収集チーム	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
業師「勝利の女神」	P	N		
父親	P 執着	N 劣等感		
猫川	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
勝利の女神	5	4+2	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 達成値+[Lv×3]								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダイス目一つを10に								
ウィンドブレス	2	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 達成値 [Lv×3]								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダイス+Lv個								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： ダイス+Lv個								
狂騒の旋律	1	5	セットアップ	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果： 対象の攻撃力+ [Lv×3]								
天使の階梯	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果： 対象の次メジャーC値-1。達成値+ [Lv×2]								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果： 対象変更								
真実の軍略	3	5	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 対象のダイスを± [Lv×3]								
現実改変	2	6	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 対象の達成値を±20 HP20失う								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 妖精の手を追加で使用可能								
ブリックリーク	1	4D10	イニ	視界	単体	自動	120↑	
効果： イニシアメイン								
空中庭園	1	8	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	120↑	
効果： 対象は戦闘移動を行う								

律せよ。律せよ。律せよ。  
 己を縛る呪いのように。否、それはまさしく意志を縛り付ける鎖のように。  
 ぐるぐる、ぐるぐると呪詛は頭の中を駆け巡る。  
 そうなれと望まれたのなら、僕はそう在らなければならない。  
 それこそが僕の存在意義で、それだけが僕の存在意義だった。

——本当に？

……そう。そのはずだ。  
 だからこそ、僕は周囲の望みに合うよう行動してきたはずなんだ。  
 厳格に。それでいて穏当に。  
 規律を守る模範となり、他者を縛り付ける鎖にならないように。  
 けれど、けれど……

「うおおおおー！！ ヴィーナスちゃん！ 今日もかわいいぞー！！」  
 「こっち向いてくれー！！ キュートな笑顔見せてくれー！！」

流石にそれは望まれても困る……  
 たしかにこう、僕は小柄ではあるけれど。  
 筋骨隆々って感じではないけれども……！  
 それは、その。男に対して向ける感情としてはおかしいのでは？

