

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 一人PT

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	5	1		13	2	ファイター	7	エンハンサー	2		
		敏捷度	6	4		17	2	コンジャラー	3	アルケミスト	5		
体	7	筋力	8	6		21 + 2	3	プリースト	2	ライダー	11		
		生命力	7	7		21	3	スカウト	7				
心	7	知力	9	9		25 + 2	4	レンジャー	1				
		精神力	7	7		21	3	セージ	1				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具の達人	3-213p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート		24	-2	11
盾 ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 7 19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	11	20						
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	19

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

その他メモ	自動失敗
34回成長 (9,7,7,6,4,1) +6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 7ルビ15	チェック □□□□⑤
今回のハウスルール ・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可) ・初期所持金 半額で500ガメル以下自由 ・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので...) ・魔符も+1のみで... ・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下x2プレゼント ・バイク/ビークル/プレーン無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント ・バードの素養は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

