キャラクター名: 神官

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	1		10	1
		敏捷度	6	4		14	2
体	8	筋力	8	6		22 + 2	4
		生命力	7	7		22	3
心	9	知力	9	9		27 + 2	4
		精神力	7	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3	ライダー	7
プリースト	11		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
防具の達人	3-213p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		-2	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 2	12	1	20										
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -2	19

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	11	15			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

34回成長 (9,7,7,6,4,1)
+6万2千 +6万(3000G以下自由) 名誉点900 ｱﾋﾞｽ15

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金 半額で５００ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下ｘ2プレゼント
・バイク/ピークル/プレーン～無し その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・バードの楽素は最大でバード技能Ｌｖまで蓄積可能

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
神官

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

魔晶石/5

消魔の守護石/2

カードA

ゴーレム素材

所持金 -12160 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500