

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	大学生
	ノイマン					
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	自傷		初期侵食率	30 %
出自	父親不在		経験	逃走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0	1		1	行動値	10
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	10
精神	6	0	0	2		8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	8r+3	-	5		同エンゲ対象で攻撃力+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
母親	P 信頼	N 不安		
ジャーム	P 遺志	N 恐怖		
玉野椿	P 純愛	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限7)								
ターゲットティング	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス+LV								
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定を【精神】で行える								
急所狙い	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定の達成値+[LV×3] 1R1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション
フルスクラッチ、経験点150点。

ノイマンピュアの形としての提示その1。火力特化の狙撃手型。自分自身の火力を底上げた銃での後方一撃必殺を得意とし、100%以降は【勝利の女神】による他人への補助も可能。

コンボデータ《完全予測》

100%未満
組み合わせ: 1+3+4
タイミング: メジャーアクション
技能: <意思>
判定: 対決
対象: 単体
射程: 視界
侵食度: 8
ダイス: 12
C値: 8
攻撃力: 9