

キャラクター名  
シェリル ビター

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	5-5 同性の家族がいない		
経験点	500		4-4 冒険に誘われたことがある		
			6-6 自殺を試みたことがある		

技	3	器用度	14	成長	他修正	能力値	17	ボーナス	2
		敏捷度	4			能力値	7	1	
体	12	筋力	11	成長	他修正	能力値	23	ボーナス	3
		生命力	9			能力値	21	3	
心	5	知力	5	成長	他修正	能力値	10	ボーナス	1
		精神力	18			能力値	23	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	225 p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 2	10	5	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット(一週間)	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 3	5	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 村の警護団の一家に生まれ育った。兄が2人に父の4人ぐらし。10歳の頃、母親に連れられて行った冒険先でトラブルに遭うが、母親に庇われ生還。その時の事件を思い悩み自殺未遂を何度も繰り返したが今は兄と父を無くさない為に冒険者として修行中。

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚