

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	秘密結社			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	19	21	24	9	6
ボーナス	3	3	6	7	8	3	2
クラス修正	0	1	0	3	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	6	10	9	5	3

HP	74
MP	135
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	海王の偽水鏡	至近	-1	9					
左手									
頭部	朱雀厨師帽					4	1		1
胴部	鉄人の料理服					5	2		
補助	鉄人のマント					5	3		
装身具	アイスソードの刃								
能力値			4	0	6	0	5	15	8
スキル						1	1		
その他								1	7
総計(右)			3	9					
総計(左)			4	0	6	15	12	16	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1	3	13	+ 3 d
トラップ解除	4	1		5	+ 2 d
危険感知	9	1	3	13	+ 3 d
エネミー識別	10		3	13	+ 3 d
アイテム鑑定	10		3	13	+ 2 d
魔術判定	10		5	15	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼収納	ハイMPポーション×5
ウェポンケース	ハイMPポーション×2
小道具入れ	ミドルHPポーション×2
ドロップポーチ	キュアポーション
異次元バック	ホットドリンク×2
ベルトポーチ	万能薬×2
ポーションホルダー	毒消し×2
ランチボックス	ファイト注入
▼ポーション	▼食糧
クイックHPポーション×3	にく×10
クイックMPポーション×2	野菜×20

現在重量:	52	所持金:	72512	預金・借金:	
最大重量:	61				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジックフォージ	2	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
	★							
効果:								
アンプリフィケーション	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
デモンズウェブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スキル、パワー、アイテムの効果によって「スリップ」を与えた時に有効。その「スリップ」を受けた、あるいはすでに「スリップ」を受けていたキャラクターはあらゆる判定に-1Dされる。この効果は「スリップ」が解除されるまで持続する。								
ブーストフォース	3	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動成功		
効果: [SL×20]点以下の任意の【MP】を消費(最低1)する。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2する。								
	★							
効果:								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「対象:自身」以外の自身が使用するサモナーのスキルを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。この効果はメインプロレス終了まで持続する。								
アブソリュートフォース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <無>属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象の【行動値】を-5する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1Dする。								
サモン:リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。魔法攻撃のダメージは<無>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[6D+29]となる。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。※スキル、アイテムの効果適応済。								
ハイスモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 自身が使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

“水泳く魚の王”リヴァイアサンを信奉する“海の一族”(という名のリヴァイアサンファンクラブ)の一員。幼少期から(バカタレな)一族の英才教育をうけて育った結果、今では立派なリヴァイアサンキチとなった少女である。

そもそもの“海の一族”の始まりは、リヴァイアサン好きを拗らせせた人物が「《フェイス:アーケンラープ》や《フェイス:リアル》が存在して《フェイス:リヴァイアサン》が存在しないのはおかしい!そうだ信仰だ!信仰が足りないんだ!」と騒ぎ立てたのがきっかけであった。その考えに(何故か)賛同したバカレ共が集まり、いつの間にか“海の一族”と名乗るようになったのだ。

彼女はそんな一族の中で生まれ育ったため立派なリヴァイアサンキチとなっているが、リヴァイアサンさえ関わらなければ天真爛漫な性格で、よく食べよく寝る活発な少女である。リヴァイアサンが関わったら?察しろ馬鹿今だって《サモン:リヴァイアサン》以外の魔術は使わないとか公言してるんだよ本当馬鹿。

伝承武器

種別: 打撃(両) … 「CL1」「重量:1」「命中修正:-1」「攻撃力:+[CL+1]」「行動修正:0」

継承: 儀式 … その武器をは、魔法儀式により貴方のものとなった。

魔術判定の達成値に+1する。

伝承: 魔力の泉 … ある魔術師が大規模な魔術を行使するために作られた武器。

パッシブ。このアイテムは【MP】を[CL×3]点持つ。このアイテムの【MP】は基本的に回復せず、アフタープレイで回復する。

宿命: 勝利 … その武器(防具)は、いつかあなたに処理をもちたす。

特徴: 複製品 … その武器(防具)は、他の神具、魔導具、魔法具模して作られたものである。

名称: 「海王の偽水鏡」

説明: “海の一族”の秘宝である「海王の儀水鏡」、それを模して作られた魔導具。この道具そのものは魔力を溜め込む機能しなく、一族の子供達が旅に出る

