

キャラクター名  プレイヤー名   
 オーダー

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	16	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	6	2	2

HP	40
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	12	9
スキル	スペシャライズ:弓		3	3					
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)					7	6	2	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者パック	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 15  
 所持金: 76  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ:弓	3	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。(スペシャライズ:長剣)のように記述し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の(スペシャライズ:~)を取得できなくなる。一種類の武器に特化して、習熟していることを表わすスキル。								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし複数の《アームズマスタリー:~》を同時に適用することはできない。あなたは弓を扱うことを得意としている。								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。相手の弱点を的確に狙い撃つスキル。								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓装備	
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更する。射撃武器を素早く扱うスキル。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。蝶のような華麗な動きで、攻撃を避けるスキル。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。さまざまな種類のトラップの構造についてあなたが熟知しており、その仕掛けを解くことを得意としていることを表わすスキル。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。構造からの推測、あるいは経験や勘などから、トラップを発見する能力に長けていることを表わすスキル。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 15  
 所持金: 76  
 預金・借金: