キャラクター名
灰門 蒼馬（はいかど そうま）

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	一般人			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	31	9	11	26	8	31	15
ボーナス	10	3	3	8	2	10	5
クラス修正	0	2	0	2	0	3	1
他修正							
能力値	10	5	3	10	2	13	6

HP	163
MP	202
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	神棍メイズロック	至近	-1	24				-1	
左手	火炎妖婆の鍋					8	5	-2	
頭部	ハーブハット					2	2		
胴部	ハーブガウン					4	1		
補助	ハーブリング					1	2		
装身具	ハーブスペシャルボックス								
能力値			5	0	3	0	13	5	15
スキル	《アーシアン：事故》、《マシンアーマー》					4	3		
その他	Iスマートフォン、旧型戦車				-5	5		1	
総計(右)			4	24	-2	24	26	3	15 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	団子*10
Iスマートフォン	スペシャルスープ*10
ベルトポーチ	碧星のデザート*6
異次元バッグ	あったか寄せ鍋*20
ポーションホルダー	技の塩焼き魚*3
ランチボックス	奥義の肉団子*3
アクアビット*10	鉄衣の唐揚げ*5
ポテンシャルポーション	金剛の唐揚げ
EXHPポーション*3	水分たっぷり角煮
蘇生薬	疾風麺
おむすび*20	達人のムニエル

現在重量：	117		
最大重量：	124	所持金：	-106130
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
フードレシピ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP回復、MP回復を行う「種別：食糧、料理」のアイテムの効果に+[SL*2]する								
バーゲンマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：食糧、料理」のアイテムが10%引きで買えるようになる								
マスターシェフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :あなたが使用する、HP回復を行う「種別：料理」のアイテムの「効果」に「使用者が受けているバッドステータスを全て回復する」を追加する								
プライスダウン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 現代アイテムを10%（端数切り捨て）で購入できる								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《プロテクション》の効果に+[(SL*3)+5]する								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あなたが取得している《パリペイティア》の「使用条件:シーン1回」を「使用条件:シーン2回」に変更する。								
スピードブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで決めるスキル、パワーに有効。行動値増加、行動値減少を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*3]する								
スペシャルポーション	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ポテンシャルポーションを取得する								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 対象の【行動値】に+[SL]Dする								
ポストヘイスト	3	20	《ヘイスト》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 《ヘイスト》の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する								
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：「価格：購入不可」以外の「種別：料理」のアイテムを取得する。ただし、アイテムの「レベル」と同じ数の「種別：食糧」のアイテムを消費する								
ファストイート	1	2	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 「種別：食糧、料理」のアイテムを1個使用する								

いつの間にか召喚されて（食材と帰り道を探しながら）彷徨っていたところを発見され、
ギルドに料理人として雇われたアーシアン。
現実世界ではパティシエとして活躍していた。

キャラクター名

灰門 蒼馬（はいかど そうま）

プレイヤー名

所持品			
旧型戦車			
これなに異界攻略			
トレジャーチケット*2			
にく*10			
野菜*10			
メイズロック効果2			
メイズロック効果3			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワンプレート	2	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果 :1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、[SL+1]個の「種別：料理」のアイテムを使用可能。メインプロセス終了まで持続								
マリアージュ	1	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果 :1回のアクションで「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。メインプロセス終了まで持続								
フルコース	1	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果 :1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを3個と「種別：ポーション」のアイテムを1個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、3個の「種別：料理」のアイテムと1個の「種別：ポーション」のアイテムを使用可能。メインプロセス終了まで持続								
フードアロマ	1	5	メジャー	20m	場面（選択）	魔術	シナリオSL回	
効果 :対象が自身のいるエンゲージへ移動可能な時に有効。対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。この時、エンゲージから離脱させることもでき、封鎖の影響を受けない								
ダムウェイター	3	6(4)	メジャー	20m	[SL+1]体	器用		
効果 :「種別：料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルは自身を対象に選択できない								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用する								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする								
フードトラップ	1	7	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :対象が「対象：範囲、範囲（～～体）、範囲（選択）」のスキルを使用した時に使用可能。そのスキルを「対象：単体※」に変更する。対象は改めて、使用したスキルの対象を選択すること								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動		
効果 :対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL×10]する。このスキルはあなたを対象にできない。								
エフェクトエクステンド	2	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果 :「効果」に「ラウンド終了まで持続する」とある「分類：魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルの「ラウンド終了まで持続する」を「シーン終了まで持続する」に変更する								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。個のスキルは自身を対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる								
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動	シーン1回	
効果： フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
ベアアップ	1							
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする								
ホーリーオーダーⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動	アコライト	
効果 :《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する								
ホーリーオーダーⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動	アコライト	
効果 :《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、そのスキルを戦闘前に使用する								
エンラージリミット	1							
効果： 携帯品の重量制限が【筋力基本値*2】になる								
トレーニング:筋力	1							
効果： 【筋力】選択／能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う								
トレーニング:精神	1							
効果： 【精神】選択／能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う								
アースノウリッジ	1							
効果： 「使用条件：アーシアン」のスキルを使用できる								
フェイス:アエマ	1							
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する								
マシンアーマー	1							
効果： 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1								

キャラクター名
灰門 蒼馬（はいかど そうま）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：【最大MP】に+CLする								
トレーニング:敏捷	1							
効果：【敏捷】選択／能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う								
トレーニング:知力	1							
効果：【知力】選択／能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う								
ブッチャー	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用する。にくを1D個取得する								
ファーマー	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用する。野菜を1D個、もしくは果実を3個取得する								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する								
ホーリーオーダーIII	1	-	《プロテクション》	-	自身	自動	アコライト	
効果：《プロテクション》と同時に使用する。フェイトを1点消費の《プロテクション》の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。対象は行動済みとなる								
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用する。MP回復を行う。【MP】を[2D+(CL*2)]点回復する								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	プリースト、シナリオ1回	
効果：「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップのスキルの「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：0sq」に変更する。メインプロセス終了まで持続								
トレーニング:幸運	1							
効果：【幸運】選択／能力基本値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								