キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セーニャ		3	①②③④⑤	
えな		3	①②③④⑤	
いふ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄に居ると攻撃の出目＋1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃の振り直し
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		集中		ラピッド	2		ターン終了まで攻撃出目＋1
頭		カンフー		オート			最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋２
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1＋爆発　攻撃出目＋1
腕		リフレックス		オート			最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		うで		ジャッジ	1		支援１
腕		かた		アクション	4		移動１
腕		ゆびわ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1		次に使うマニューバを—1する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害１