

キャラクター名

プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			15	2
体	8	敏捷度	10			18	3
		筋力	13	9		30	5
心	2	生命力	7			15	2
		知力	7			9	1
		精神力	10			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	ライダー	1
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	10		
バード	1		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
防具の達人	3-213p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	威力極増強
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
バークメール	
威力増強	
C値増強	
回避増強	
防護点増強	
浮遊盾	
回避超増強	
C値超増強	
威力超増強	
防護点超増強	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	13	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	30	-1	14
盾	パラディンズプライド	21	0	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	186200	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 13	23	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔