

キャラクター名
玄武

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		突進		ラピッド	1	効果参照	自身のマニューバに対してのみ使用可。移動に成功したら、移動前か後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3。
胴		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可。移動1。
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発。
胴		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1。
腕		火炎放射器		オート	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
脚		しっぽ		オート			行動値1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を選びダメージを振り分ける。切断判定は受けた箇所の1つを選んで行う。
頭		アドレナリン		オート			行動値1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値2。装備箇所によってダメージを受けた際任意の基本パーツ1つ損傷。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害は無効。
脚		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバをつ、再使用可能にする。