キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	25	3	46 + 1	7
		敏捷度	2	7		17 + 1	3
体	11	筋力	10	9		30	5
		生命力	7	21	3	42	7
心	7	知力	5	6		18	3
		精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マギテック	4		
レンジャー	7		
アルケミスト	2		
ライダー	12		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
乱撃	OP135p		p
シールドバッシュ	OP133p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
追い打ち	OP133p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	ヒールスプレー
騎獣強化	ミラージュデイズ
HP強化	アーマーラスト
探索指令	怒涛の攻陣Ⅰ
人馬一体	怒涛の攻陣Ⅱ:烈火
限界駆動	
獅子奮迅	
姿勢維持	
HP超強化	
超過駆動	
超攻撃阻害	
騎乗指揮	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	18	14	16
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	4	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	22	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーターバルーン	1H	1	1	2d+ 19	無	17	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 22	3

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 15

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭 セーフティーメット	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 狩人の目	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のセービングマント	
右手 正しき信念の指輪	
腰 グリーンベルト	
足 軽業のブーツ	
その他スマルティエの風切り布	

装備品	説明
ディスプレイサーガジェット	
左手 敏捷の指輪	
スマルティエの風切り布	

その他メモ

生まれた環境：荒野で目覚めた
幼少期の経験:戦いの為に作られた
少年期の経験:特別な師に出会う
青年期の経験:献身的精神

パプニング:一定期間の記憶がない
秘密の使命を帯びている
体質が改善され以前より健康になった

冒険に出た理由:故郷に居られなくなって

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟